

Dame	GP-Basis:	
Rasse	(Modifikation	OPD):
Kaltar	(Modifikation	NPN):
Profession	(Modifikation	NPN):
	A PART TO THE RESIDENCE OF THE PART OF THE	
Geschlecht	Wappen / Porträt	<u>Stand</u>
Alter	36.00	Titel
Grösse		Sozialstatus
demicht		Familie / Herkunft / Hintergrund
Haarfarbo	(C)(C) (A)	
Augenfarbe		
Aussehen		

### Eigenschaften & Basiswerte

7.0	Modifikator	Start	Aktuell
Mat			
Klagheit			
Intuition			
Charisma			
Pingerfertigkeit			
प्रधानिक्षा			
Konstitution		tille	
Körperkraft			
Geschwindigkeit	1		

	Modifikator	Start	Aktuell	Verlorene	Zugekauft	Max. Zug.
Lebenspunkte (Ko+Ko+KK)/2						
Ausdauer (MU+KO+GE)/2						
Astralenergie (MU+IN+CH)/2		HS.				
Karmaenergie				1.9	1.93	
Magieresistenz (MU+KL+KO)/5				204		
IDI-Basiswert (MU+MU+IN+GE)/5					gespür (INI+ reflexe (INI+	
AT-Basiswert (MU+GE+KK)/5					SCHWELL Modifikator:	E
PA-Basiswert (IN+GE+KK)/5						
FK-Basiswert (IN+FF+KK)/5						

### Abenteuerpunkte & Stufe

	The state of the s	The state of the s	
Geramt:	Guthaben:	Pingesetzte AP:	Stufe:
Control of the contro		The state of the s	

				The second secon				
MU:	KL:	ID:	CH:	FF:	GE:	KO:	KK:	BE:

### Sonderfertigkeiten, Gaben & Talente

)	onderfertigkeiten (a	1(I)	261.1	( Iqmisi			Datur-Talente (B)	Ta	W
			77234				Fährtensuchen (KL•IN•KO)		Val
				36134			Orientierung (KL•IN•IN)		
							Wildnisleben (IN•GE•KO)		
13									
G	<b>ab</b> の (F)		and the same		70	. 337	Wissenstalente (B)	75.	177
-	apxii (F)				1	aW		Ta	<u>w</u>
-							Götter / Kulte (KL•KL•IN)		
_							Rechnen (KL•KL•IN)		
NAME OF TAXABLE PARTY.	A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH	W.N.W	/40	THE PARTY IN		ALCO DE LA CONTRACTOR DE	Sagen / Legenden (KL•IN•CH)		_
K	ampftechniken		BE	AT • PA	T	aW			
	Dolche	D	BE-1	•					
-	Hiebwaffen	D	BE-4	•					
-	Raufen	C	BE	•					
-	Ringen	D	BE	•					
-	Säbel	D	BE-2						
-	Wurfmesser	С	BE-3	•					
-									10
-				•					
			4 1	•					
				•					711
1				•					
к	Enpositable Tolonto	(D)					8 1 - 81 -64		
11	örperliche Talente	(V)		BE		aW	Sprachen & Schriften (A) Komp.	Ta	W
_	Athletik (GE • KO • KK)			BEx			Muttersprache:		
_	Klettern (MU•GE•KK)			BEx					
-	Körperbeherrschung (MU•IN•	GE)		BEx		-			
_	Schleichen (MU•IN•GE)			BE	_				
-	Schwimmen (GE•KO•KK)	7.17.)		BEx	2				-
-	Selbstbeherrschung (MU•KO•I	XX)		BE-	2	-			
-	Sich Verstecken (MU•IN•GE) Singen (IN•CH•CH/KO)			BE-		-		-	_
-	Sinnenschärfe (KL•IN•IN/FF)								_
-	Tanzen (CH•GE•GE)			spez BEx				1,1	
-	Zechen (IN•KO•KK)			DEX.					
	(at , and this)								M
-						-	Handwerkliche Talente (B)	Ta'	W
			ne a		J. Br		Heilkunde Wunden (KL•CH•FF)		
		1					Holzbearbeitung (KL•FF•KK)		
		7 7	1 177				Kochen (KL•IN•FF)		
	TA Alama Line	350	17.17	0.1			Lederarbeiten (KL•FF•FF)		
							Malen/Zeichnen (KL•IN•FF)		
J	esellschaftliche Tale		<b>Q</b> (B)		T	aW	Schneidern (KL•FF•FF)		
	Menschenkenntnis (KL•IN•C	H)	17.73						X
	Überreden (MU•IN•CH)		a.F.	Yancie					
		91	FIV.						764
			12 Sal					2.1	17
	MA A WAR	A							
10/		7/	ALLE D		0 800	1 2 3			
					4				
-	A SULT	A							
1	The state of the s	3/	CLA S		6 60				

Rüstungsschutz

BE:

Wunde (

### Waffen & Kampfwerte

Dahkampfwaffe	Typ / ₹BE	DK	TP	TP/KK	IDI	l MM	AT	PA	TP	Bruchfaktor
				1/10/10/10						
										4
					7,191					
onderfertigkeiten										

ernkampfwaffe	Typ / 9BE	TP	Entfernungen	TP / Entfernang	PK	Anzahl Geschosse
		- 7.1				

Waffenloser Kampf	TP/KK	IDI	AT	PA	TP (A)
Raufen	10/3	+0	11/1-	4	
Ringen	10/3	+0			

#### Schild / Parierwaffe

Dame	Түр	IDI	(UIII)	PA	Bra	chfakto	r
		7661		M 1/4		44	
			100				

□ Linkhand (PA+1), □ Schildkampf I (PA+2)/ □ II (PA+2), □ Parierwaffen I/ □ II

#### Rustung

Rüstangsstäck	R۶	ΒĘ
d y arment s		
Summe		
Rüstungsgewöhnung □I	 	10.30

#### Ausweichen

PA-Basis	BE	Sonderfertigkeit	Summe
	_+	□ Ausweichen I (+3) □ Ausweichen II (+3) □ Ausweichen III (+3)	

#### Wunden

-		200 100 100 100 100 100	10.11	1 1 1 1 1 1 1		MAN AND AND A
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0
ie	Wund	AT I	DA GE	INI	2. GS	_1

### Lebensenergie, Ausdauer etc.

AND THE RESIDENCE OF THE PARTY	max.	1/2	1/3	1/4	aktuell
<u>Fapauzauataia</u>		34	15.18		
Ausdauer		PAR	4		

1	max.	aktuell	MINOUS
Astralenergie	A		
Karmaenergie			

- 29		THE RESIDENCE OF THE PROPERTY OF THE PARTY O	AND
18	Initiative	INI-Basis – BE =	$\pm$ Mod. + W6 =

### Ausrüstung, Vermögen & Verbindungen

Kleidang _	Process of the Section		er e verene e e e e e e e e e e e e e e e e e		200 200 A 100 A			ione and the	W. R. W. H. S.	AND SOUTH OF THE PARTY OF THE P	adorrous de la constante de la	
Ausrästang		Gewich	t   Wo getraş	gen?	Αυςτά	stung	J			Gewich	at   Wo ge	tragen?
Proviant / 1	ränke		Rationen		Ргоив	ant/`	Trän	ke			Ratione	n
Dermögen Aureal Argental Pekunos Obulos Edelsteine u.ä. Sonstiger Besitz	(1 Aureal = 10	0 Argental = 100 Pekunos =	= 1,000 Obulos)		Derp	indur	990					
Dotizen	derotation in the trip News		MATERIAL AND A STATE OF THE STA			ere a ve	A SAN A	encioni de la companya de la company	INDEXES		A SALLANDER BOOK	
		100	]	'iqi	re					0		
Dame	Art	IDI AT	PA	TP	Ry	КО	d2	AU	MR	LO	ТК	ZK

# Matrizen & Stabzauber

STATE STATE OF THE	NAMES AND ASSESSMENT OF THE PARTY OF T	STATE OF THE PARTY	CHARLES BURNESS BURNES	IRANIA MANAGAMINA MANA	CHRECOMBUSEDMENT	APPRICATE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PA	COMPANDED TO THE REAL PROPERTY.	MIDSONNESS	ZE ANZ
Dame									
MU	KL	CH	ID	GE.	FF	KO	KK	MR	

D	ASSESSMENT TO SERVICE AND ADDRESS OF THE PARTY OF THE PAR	HI A SAME SHARE	and the same of	ev anacyc	MATERIAL NAMES AND ASSOCIATION OF THE PERSON	KOMMODINASON	COMPANY OF THE REAL PROPERTY.		ORDER EX	
Matrizen	Quelle	Instruktion	Formelqualität	Erschwernis	Modifikatoren	Kosten	Zauberdauuer	Wirkungsdauer	Reichweite	Ziel
Anmerkung	T N			1						
8	7 7 7 10			1/1	2/12/3		TO CAMPO			7.11
Anmerkung									1 3 3 9 7 7	
A	7 (4)									
Anmerkung	1				No. of Part of		1. 1. 1. 1. 1. 1.	F-1000/1		
Anmerkung										
				1	OA COLUMNIA					
Anmerkung				115	-					
Anmerkung							200			
	7 3 1 14								100	A T. This
Anmerkung										
Anmerkung							71 71 71 7			
							Karring I			
Anmerkung					-					
Anmerkung							7 4 4 4			
	7 1			7 6	A -1 A 11 A			THE STATE OF		A TOTAL
Anmerkung				12.00						
Anmerkung										
	7 7 14	7 7 6 6		4-10						14 (17)
Anmerkung						10000	757 753			1000
Anmerkung							71 - 1 H			
	1 1 1 1 1			1		Marine A				
Anmerkung			energe pro-	IDOLES AND AND	WEILING IN COLUMN	PARTICULAR DE LA COMPANION DE		NATIONAL PROPERTY OF THE PARTY	AMERICAN DE LA COMPONICIONA DE L	MATERIAL PROPERTY.

Stabzauber	Aktivierungsprobe	Kosten	Wirkung
/ Yarras Fall Edition			
CELEBRATE AU	8 = 2 9 8 1		
77			
Triopta / Siegel-Rituale	Aktivierungsprobe	Kosten	Wirkung
		Carlotte Market Co.	
		10 mg 2000	
			A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH
	COLUMN TO A DECEMBER OF THE PARTY OF THE PAR		

# Matrizen & Stabzauber

AND NOTICE AND PARTY.		SAME AND SAME	NAME AND POST OF THE OWNER, WHEN	HARMAN AND MAKEN	CHRESON HOLE MANNEY	AND DESCRIPTION OF THE PERSON	THE RESERVED TO SERVER STATES	MILAGEREN	ZE AEZ
Dame									
MU	KL	CH	ID	GE.	FF	KO	KK	MR	

Matrizen	ASSESSMENT OF THE PARTY OF THE	PER A SAME PROPERTY.	±		d			<u>#</u>	O REPUBLICA NA PROPERTO A PROPERT	
I''d(I'E\I'	9	Instruktion	Formelqualität	Erschwernis	Modifikatoren	Ħ	Zauberdauuer	Wirkungsdauer	Reichweite	
	Quelle	Instri	Form	Ersch	Modi	Kosten	Zaub	Wirk	Reich	Ziel
Anmerkung									700	
Anmerkung									1339	
Anmerkung									1705	
Anmerkung										
Anmerkung									1750	
Anmerkung										
Anmerkung				//					11000	2000
Anmerkung							700000000000000000000000000000000000000			
Anmerkung										
Anmerkung					V V					
Anmerkung				12.00					11/03/2	
Anmerkung					V - V - V					
Anmerkung					and the same				1000	
Anmerkung					V V V					
Anmerkung									-	
Anmerkung					4.1.4.14					
Anmerkung									and the same	
Anmerkung										
Anmerkung									100000	
Anmerkung						Y N				
Anmerkung	7								No.	
Anmerkung				//					17 17 15	
Anmerkung	1 22 2 3 3						Name of the last			
Anmerkung										
Anmerkung	7 100000									
Anmerkung										
Anmerkung										
SAN SECOND PARTIES THE SECOND	AND DATE OF THE PARTY OF THE PA	NET MEN DE LE	HANDAU TO P	accession.	NAME OF STREET	Same Parkers	NAME OF THE OWNER, OF THE OWNER, OF THE OWNER, OF THE OWNER, OWNER, OWNER, OWNER, OWNER, OWNER, OWNER, OWNER,	DANGERS SHOWN AND A SECOND	HEADTNESS OF THE PARTY.	AVH DESERVE AND SERVE SERVE

### Beschworene Wesen & Wahre Damen

Name:		Q	ıalitavt:	Dame:			Qc	ıalitavt:	Dame	:		Qu	alitaet:
Anrufung:	Befehl:		Bitte:	Anruf	ang:	Befehl:		Bitte:	Anruf	ung:	Befehl:		Bitte:
DI PA	LeP	R۶	MR	IDI	PA	LeP	R۶	MR	IDI	PA	LeP	R۶	MR
ok at	' AsP	<b>G</b> 2	BK	DK	AT	AsP	<b>G</b> 2	BK	DK	AT	AsP	<b>G</b> 2	BK
rp				TP					TP				
Anmerkungs	?D:			Anmer	rkungen	):			Anme	rkanger	):		
Dame:		O <sub>t</sub>	ıalitaqt:	Name:			O <sub>t</sub>	ıalitavt:	Doma	_		Ο	alitaet:
	Befehl:	Q.				Befehl:	QC		Dame		Refebl	Qu	
Anrufung: INI PA		R۶	Bitte:	Anruf INI	any: PA	LeP	RΣ	Bitte:	Anruf IDI	ung: PA	Befehl: LeP	RΣ	Bitte:
DK AT		<u>as</u>	BK	DK	AT	AsP	<u>as</u>	BK	DK	AT	AsP	<u>as</u>	BK
TP	riji	47	ונו	TP	nı	nn	4)	DI \	TP	и	HII	4)	ונו
Anmerkangs	ZD:				rkungen	):				rkunger	):		
				7 11/11/7 (1	, (a, , ) (i)	<u> </u>			11/1// (	,,,,,,,,	<del>/•</del>		
									_				
									_				
Name:		Qu	ıalitavt:	Dame:			Qu	ıalitaet:	Dame	:		Qu	alitaet:
Anrufung:	Befehl:		Bitte:	Anruf	ang:	Befehl:		Bitte:	Anruf	'un <b>g</b> :	Befehl:		Bitte:
idi pa		R۶	MR	IDI	PA	LeP	R۶	MR	IDI	PA	LeP	R۶	MR
DK AT	' AsP	<b>G</b> 2	BK	DK	AT	AsP	<b>G</b> 2	BK	DK	AT	AsP	<b>G</b> 2	BK
TP				TP					TP				
Anmerkange	ZD:			Anmer	rkungen	):			Anme	rkanger	):		
									_				
Name:		Ω	ıalitavt:	Dame:			Ωı	ıalitavt:	Dame			Ωα	alitaet:
Anrufung:	Befehl:		Bitte:	Anruf		Befehl:	٠,,	Bitte:	Anruf		Befehl:	<b>C</b>	Bitte:
IDI PA		RУ	D)R	IDI	PA	LeP	R۶	DR.	IDI	PA	LeP	RΣ	DR.
DK AT		<u>as</u>	BK	DK	AT	AsP	<u> </u>	BK	DK	AT	AsP	<u> </u>	BK
TP				TP					TP				
Anmerkungs	?D:			****	rkungen	):				rkanger	):		

### Quellen, Instruktionen, Rituale

Dame		and the same of th		Tradiți	on / Haus				
Begabui	DJED .			Unfähi	gkeiten			NEW YORK	
MU	KL	CH	ID	ae	FF	KO	KK	MR	

Quelle	Kont Wert	SKT	E/W/ Ins/Inv	Start	200 1000 1000
		1			
					4 ( -
10/200					

STREET, CONTROL OF THE PROPERTY OF THE PROPERT	HIRDER HAT TO VALUE OF THE PARTY OF THE PART
Instruktion	Instruktion
Alpdruck	Metamagie
Alptraumwelt	Objektbewegung
Analyse	Regeneration
Antimagie	Reinigung
Bann der Quelle	Schadenszauber
Beseelung durch Quelle	Schutz der Quelle
Dämonische Manifestation	Traumbesuch
Elementare Manifestation	Transfer
Elementare Reinheit	Transformation
Explosion	Transport durch Element
Fixierung	Über Element gehen
Geistesillusion	Verhüllung
Heilung	Verwandlung
Hellsicht	Wahnsinn
Illusion	Wahrnehmung der Quelle
Infektion	*
Kommunikation	
Kontrolle über Element	
Kontrolle über Gefühle	
Kontrolle über Wesen	

#### Tabelle zur Berechnung der Anrufungsschwierigkeit

			0		0	0
SF	$\operatorname{Mod}$	Zauberdaue	r Zielobjekt	Reichweite	max. Wirkungsdaue	r Strucktur
	-1	1 Stunde	P/W	selbst	ZfP* Akt.	ext. einfach
	0	6 SR	O/ZfW W	Berührung	50 KR	sehr einfach
Ι	+1	1 SR	Z(1m r)	1 Schritt	ZfP* SR/augenb.(n)	) einfach
Ι	+2	20 Akt.	ZfW O/	3 Schritt	ZfP* Stunden	schwer
			3xZfW W			
II	+3	<b>1</b> 0 Akt.	Z(ZfWmr)/	7 Schritt	ZfP*/3 Tage	sehr schwer
			3xZfW O			
II	+4	5 Akt.	Z(3xZfWm r)	21 Schritt	1 None	ext. schwer
III	+5	3 Akt.	beliebig viele W	49 Schritt	1 Oktal	komplex
Ш	+6	2 Akt.	beliebig viele O	Horizont	1 Jahr	sehr komplex
IV	+7	1 Akt.	beliebig große Z	außer Sicht	perm./augenb.(p)	ext. komplex

Anrufungs- und Kontrollprobe						
	Anrufung					
elementare Quelle	MU/KL/CH					
stellare Quelle	KL/IN/CH					
daimonische Quelle	MU/MU/CH					

Kontrollprobe-Basis (MU + KL + CH+ IN + ZfW)/5

- Befehl(wissens. Tradition) (MU + MU+KL + CH+ ZfW)/5

- Befehl(intuitive Tradition) (MU + MU+CH+ IN + ZfW)/5

- Bitte (wissens. Tradition) (MU + KL + CH+ CH+ ZfW)/5

- Bitte (intuitive Tradition) (MU + CH+ CH+ IN + ZfW)/5

Die Wahl der Kontrolle sind Erweiterungsregeln (Seite 98 MyMa).

E(ssenzbeschwörung), W(esensbeschwörung), Ins(piration), Inv(okation)

Zielobjekt: P(ersonen), W(esen), Z(one), m (Meter), r (Radius)

Fetische (nu	r Animisten)		Modifikationsglyphen				
Fetischart	Probe	Boni	Wirkung/Anmerkung	Glyphenart	Probe	Boni	Wirkung/Anmerkung
	PARK		Vac and and	TA A			Vac Paris Inches
	1					550	
THE STATE OF	0/8.27	A A CO		1/9 0			
VALVED,		1/400		·公言5730万	18.87	100	HATEL 1 6-11 1
16/2 7 4							

### Zauberdokument

Name			Rasse		Kultur		Professio	Profession		
Repräsentationen			Merkmale	Merkmale		Begabungen		ritrn		
MU	KL	ID	CH	FF	GE.	КО	KK	MR		

	R	lituale			Magische Vor- / Nachteile:
Ritualname	Probe	Dauer	Kosten	Wirkung / Anmerkung	
			3/4/10/201		
					Magische Sonderfertigkeiten:
74/1952					
		7/4/3/4			Regeneration: AsP/Phase
V Charles	Variable			Arraba and a second	Spontanzauberei Sonderfertigkeiten: Spontanzauber ( )
	72 15 3 15 EV				
					Zauberdauer I  Zielobjekt I  Reichweite I  Wirkungsdauer I  Struktur I  Zauberdauer II  Zielobjekt II  Reichweite II  Wirkungsdauer II  Struktur II
- 1					Zauberdauer III Zielobjekt III Reichweite III Wirkungsdauer III Struktur III
					☐ Zauberdauer IV ☐ Zielobjekt IV ☐ Reichweite IV ☐ Wirkungsdauer IV ☐ Struktur IV
	1011011- EE				
					Anmerkungen:
Ritualkenntnis (		:			
Ritualkenntnis (	)	:			
施自由到到		1===		实现是"无"的"人"。 第一	THE WAR AND THE PARTY OF THE PA
AF (MU+IN+CH)/2 +	Mod. Vor-/Nachte	eil SF _ + _ +	Med. Zuk	kauf Max. pAsP Aktuell = = =	Modifikationen Vor-/Nachteil Sonderfertigkeiten aktuell + + =

# Liturgiedokument

Dame			Rasse		Kultur		Profession	Profession	
Begabungen					Unfähigke	riten			
MU	KL	ID	CH	FF	GE.	KO	KK	MR	

		Lito	ırgier	) (MU-ID-CH)		Karmale Vor- / Nacht
Liturgiename	Grad	Reichweite			Anmerkung	
						Karmale Sonderfertig
						Aspekte:  Eigenschaften: Talente:
						Göttliche Anrufung
						Effektstufe: marginal LkP*: 0 KaP: 6 Wirkungsstärke: 3
Liturgiekenntr	DIS (		):			Anmerkungen:
Liturgiekenntr	ois (		):			Timier Kungen.

Mod. Vor-/Nachteil SF Med. Zukauf Max. pKaP Aktuell

Start

KE

Carshwernis:	12 500 1 200 101			description.	*********	disposits	
Nach Seelenlage & Motavation: aus Notlage heraus -3 zur Erfüllung göttlichen bis -7 / kirchlichen Auftrages unter Beherrschung bis +12 / Beeinflussung frisch konvertierter Geweihter +3 Nach Ort: geweiter Boden des Pantheon -1 Kapelle / Schrein der Gottheit -3 Heiliger Ort der Gottheit -3 Heiliger Ort der Gottheit -3 Heiliger Ort der Gottheit -4 tief im Territorium Ungläubiger +3 und Zweifler Gegenwart vieler Ungläubiger +3 und Zweifler andere Welt / Globule min +7 / Limbus dämonisch verzerrtes min +7 Territotium Nach Zeit:  Göttliche Anrufung II III III IV V Im Monat des Gottes -3 Nach den Umständen: Harmonie mit dem Welt- geschehen Seites -3 Nach den Umständen: Harmonie mit dem Welt- geschehen Seites -4 Nach Mirakel: erwünschtes Talent +0 neutrales Talent +0 neutrales Talent +0 neutrales Talent +18 Nach Liturgien -5 Gad 0 / 1 / II / III / IV / V / V / V / V / V / V	Karmale Var / Nachteiles						Erschwernis:
	Karmaic voi- / reachiene.						
Karmale Sonderfertigkeiten:  Karmale Sonderfertigkeiten:  Beeinflussung frisch konvertierter Geweihter +3 Nach Ort: geweiter Boden des Pantheon -1 Kapelle / Schrein der Gottheit -2 Tempel der Gottheit -3 Heiliger Ort der Gottheit -4 tief im Territorium Ungläubiger +3 und Zweifler Gegenwart vieler Ungläubiger +3 und Zweifler andere Welt / Globule min +7 Territorium Nach Zeit: Im Monat des Gottes -1 Am Feiertag des Gottes -3 Nach den Umständen: Harmonie mit dem Welt- geschehen bis +7 Segnen eines Frevlers -5 / Eidbrechers +2 Nach Mirakel: erwünschtes Talent +0 neutrales Talent +0 neutrales Talent +0 neutrales Talent +18 Nach Liturgien Grad 0 / 1 / II / III / IV / V / V / V							
Karmale Sonderfertigkeiten:  Karmale Sonderfertigkeiten:  Beeinflussung frisch konvertierter Geweihter +3 Nach Ort: geweiter Boden des Pantheon -1 Kapelle / Schrein der Gottheit -2 Tempel der Gottheit -3 Heiliger Ort der Gottheit -4 tief im Territorium Ungläubiger +3 und Zweifler Gegenwart vieler Ungläubiger +3 und Zweifler andere Welt/ Globule min +7 / Limbus dämonisch verzerrtes min +7 / Limbus dämonisch verzerrt							
Aspekte:							
frisch konvertierter Geweihter +3 Nach Ort: geweiter Boden des Pantheon -1 Kapelle / Schrein der Gottheit -2 Tempel der Gottheit -3 Heiliger Ort der Gottheit -4 tief im Territorium Ungläubiger +3 und Zweifler Gegenwart vieler Ungläubiger +3 und Zweifler andere Welt / Globule min +7 / Limbus dämonisch verzerrtes min +7 Territotium Nach Zeit: Im Monat des Gottes -3 Nach den Umständen: Harmonie mit dem Welt2 geschehen bis +7 Segnen eines Frevlers +5 / Eidbrechers +5 / Eidbrecher		MACHINE STATE	SOUR SE	- C	MINOSO	-	8
Nach Ort: geweiter Boden des Pantheon -1 Kapelle / Schrein der Gottheit -2 Tempel der Gottheit -3 Heiliger Ort der Gottheit -4 tief im Territorium Ungläubiger +3 und Zweifler Gegenwart vieler Ungläubiger +3 und Zweifler andere Welt / Globule min +7 / Limbus dämonisch verzerrtes min +7 Territorium Nach Zeit: Im Monat des Gottes -1 Am Feiertag des Gottes -3 Nach den Umständen: Harmonie mit dem Welt- geschehen bis +7 Segnen eines Frevlers +5 / Eidbrechers +2 Nach Mirakel: erwünschtes Talent +0 neutrales Talent +6 missbilligtes Talent +18 Nach Liturgien Grad 0 / I / II / III / IV / V / VI	Karmale Sonderfertigkeiten:						
Aspekte:    Aspekte:							
Stapelle   Schrein der Gottheit   -2   Tempel der Gottheit   -3   Heiliger Ort der Gottheit   -4   tief im Territorium Ungläubiger   +3   und Zweifler   Gegenwart vieler Ungläubiger   +3   und Zweifler   Gegenwart vieler Ungläubiger   +3   und Zweifler   andere Welt   Globule   min +7   / Limbus   dämonisch verzerrtes   min +7   Territotium   Nach Zeit:   Im Monat des Gottes   -1   Am Feiertag des Gottes   -1   Am Feiertag des Gottes   -3   Nach den Umständen:   Harmoni emit dem Welt   -2   geschehen   bis +7   Segnen eines Frevlers   +5   / Eidbrechers   +2   Nach Mirakel:   erwünschtes Talent   +0   neutrales Talent   +0   neutrales Talent   +1   Nach Liturgien   KaP:   6   12   18   24(1)   30(2-5)   Grad 0 / I / II / III / IV / V / VI							
Tempel der Gottheit							8
Heiliger Ort der Gottheit							
Aspekte:    Eigenschaften:							r
Countries		-					
Countries	Aspekte:						
Talente:					100		Gegenwart vieler Ungläubiger +3
Countries   Coun	Eigenschaften:						und Zweifler
Göttliche Anrufung	Talente:	100		F-110		1450	andere Welt / Globule min +7
Territotium   Nach Zeit:   Im Monat des Gottes   -1   Am Feiertag des Gottes   -3   Nach den Umständen:   Harmonie mit dem Welt-   -2   geschehen   bis +7   Segnen eines Frevlers   +5   / Eidbrechers   +2   Nach Mirakel:   erwünschtes Talent   +6   missbilligtes Talent   +6   Mach Liturgien   KaP:   6   12   18   24(1)   30(2-5)   Grad 0 / I / II / III / IV / V / VI		( St.		P I D			Mark the control of t
Nach Zeit:   Im Monat des Gottes   -1   Am Feiertag des Gottes   -3   Nach den Umständen:   Harmonie mit dem Welt   -2   geschehen   bis +7   Segnen eines Frevlers   +5   / Eidbrechers   +2   Nach Mirakel:   erwünschtes Talent   +6   missbilligtes Talent   +6   Mach Liturgien   KaP:   6   12   18   24(1)   30(2-5)   Grad 0 / I / II / III / IV / V / VI		bus.		1.700			
Image: Free Property   Image: Free Free Free Free Property   Image: Free Free Free Free Free Free Free Fr		6				-	
Markeiger   Mark							
Nach den Umständen:   Harmonie mit dem Welt-   -2   geschehen   bis +7   Segnen eines Frevlers   +5   Effektstufe:   marginal auffällig   beeindruckend   LkP*:   0				SYCH			
Harmonie mit dem Weltgeschehen   bis +7	Göttliche Anrufung	I	II	III	IV	V	Tan I broking dec Gottes
Geschen   Bis +7   Segnen eines Frevlers   +5   Feidbrechers   +2   Nach Mirakel:   erwünschtes Talent   +6   missbilligtes Talent   +18   Nach Liturgien   KaP:   6   12   18   24(1)   30(2-5)   Grad 0 / I / II / III / IV / V / VI							
Segnen eines Frevlers +5 / Eidbrechers +2 Nach Mirakel: erwünschtes Talent +0 neutrales Talent +6 LkP*: 0 4 8 12 16 KaP: 6 12 18 24(1) 30(2-5) Grad 0 / I / II / III / IV/ V / VI	The second of the second of the second			74		354	
Fidbrechers							0
Effektstufe: marginal auffällig beeindruckend LkP*: 0 4 8 12 16 Nach Liturgien KaP: 6 12 18 24(1) 30(2-5)  Nach Mirakel: erwünschtes Talent +0 neutrales Talent enturales Talent 1+18 Nach Liturgien Nach Liturgien Grad 0 / I / II / III / IV/ V / VI	TAL NORTH THE SECOND SECOND				See 1		
Effektstufe: marginal auffällig beeindruckend grandios epochal LkP*: 0 4 8 12 16 Nach Liturgien KaP: 6 12 18 24(1) 30(2-5) Grad 0 / I / II / III / IV/ V / VI		50 80					,
Effektstufe: marginal auffällig beeindruckend grandios epochal LkP*: 0 4 8 12 16 Nach Liturgien KaP: 6 12 18 24(1) 30(2-5) Grad 0 / I / II / III / IV/ V / VI							erwünschtes Talent +0
Mach Liturgien   Nach		-					neutrales Talent +6
LkP*: 0 4 8 12 16 Nach Liturgien KaP: 6 12 18 24(1) 30(2-5) Grad 0 / I / II / III / IV/ V / VI	Effektstufe: marginal auffällig beeindrug	kend	ora	ndios	enoc	hal	missbilligtes Talent +18
		nenu					
Wirkungsstärke: 3 9 15 25 40 -2/+0/+2/+4/+6/+8/+10					30(2	-5)	
	Wirkungsstärke: 3 9 15			25	40		-2/+0/+2/+4/+6/+8/+10

Annierkungen.			
	Juliu a la l		
人 化 原 日 皇公			

